

AGILE SOFTWARE DEVELOPMENT WORKSHOP

Agile software development is een moderne aanpak voor het plannen, ontwerpen, bouwen, testen en opleveren van software.

In februari 2001 kwamen een aantal goeroe's op het gebied van software ontwikkeling, met vertegenwoordigers vanuit XP, Scrum, DSDM, FDD, etcetera, samen in Utah om tot een gemeenschappelijke basis te komen voor software ontwikkeling als reactie op de traditionele, "high ceremony", bureaucratische, door documenten gedreven ontwikkelmethodes. Ze kwamen tot een "Manifesto for Agile Software Development" met basis principes waaraan agile development methoden voldoen, waaronder:

- Communicatie: rechtstreekse communicatie tussen ontwikkelaar en gebruiker
- Business value: begin met de functionaliteit die voor de gebruiker of business het meeste oplevert
- Korte iteraties: lever snel en vaak geteste, werkende software op
- Simpele oplossingen: ontwikkel steeds de simpelste oplossing voor de huidige business requirements
- Wijzigingen: wees gereed voor wijzigingen in requirements; wijzigingen horen erbij
- Reflecteren en leren: leer gaandeweg door regelmatige reflectie
- Voortgang: geteste, werkende software is de enige maat voor de voortgang
- Sustainable pace: nadruk ligt op zo snel en vaak mogelijk opleveren van werkende software, maar wel in een tempo dat goed is vol te houden door zowel ontwikkelaars als gebruikers

Door deze principes toe te passen kunnen sneller betere applicaties worden opgeleverd, waarbij de gebruiker niet alleen bij de start van het project, maar juist ook gedurende de uitvoering van het project in de 'driving seat' zit. Met 'beter' wordt hier overigens bedoeld: beter voldoen aan de verwachtingen van de gebruiker en zo snel mogelijk zo veel mogelijk business value genereren.

Agile software development is momenteel 'hot'. De meest populaire methoden zijn momenteel Scrum en XP. Hierbij richt Scrum zich op het project management; XP richt zich meer op de ontwikkeltechnieken.

De cursus zal deels bestaan uit theorie, deels uit workshops. In de workshops worden de agile principes en technieken in praktijk gebracht. Hierbij komen de onderwerpen niet in top-down of chronologische volgorde aan de orde, maar wordt 'high level' materie afgewisseld met 'low level' materie.

Deze cursus is bedoeld voor de senior ontwikkelaar / meewerkend voorman die Agile development methoden en technieken wil leren of zijn kennis verder wil verdiepen.

AANMELDEN QWERYCADEMY

Om u aan te melden dient u het ingevulde aanmeldingsformulier uit de email als reply terug te sturen. Na aanmelding zult u nadere informatie ontvangen.

Voor beide cursussen zijn een beperkt aantal plaatsen beschikbaar, dus we raden aan om snel te reageren. Voor meer informatie en vragen kunt u con-

tact opnemen met Irene Houtepen:
- irene.houtepen@qwery.nl
- 030-265 02 02

Heeft u in uw omgeving vrienden of kennissen die interesse hebben in deze cursus, dan kunt u uiteraard deze mail doorsturen of ze kunnen contact opnemen met Irene Houtepen.

LOCATIE

Qwery BV
Rijnzathe 9
3454 PV DE MEERN

Onderwerpen

1. Agile thinking
Er wordt een overzicht gegeven van uitgangspunten van het Agile gedachten goed, als ook de wijze van plannen, rolverdeling en communicatie. In het tweede deel van de avond wordt het geleerde in de praktijk gebracht. Hiervoor wordt een casus gebruikt, die als rode draad door de gehele cursus loopt.
2. Agile development technieken
TDD (Test Driven Development), Pair programming en Refactoring worden uitvoerig behandeld en in het tweede deel van de avond in de praktijk toegepast (C# of Java kennis vereist) op de casus van dag 1.
3. User stories
Het gebruik van user stories wordt behandeld, waarbij ook de interactie met de business community en test community. Verder op deze avond aandacht voor iteratie planning, intake, signoff en review/retrospective. Ook dit wordt in het tweede deel van de avond geoefend op de casus.
4. Tooling & Metrics
Welke “tools of the trade” worden gebruikt bij agile development en hoe zorgen we ervoor dat alles goed blijft functioneren? Welke metrics kunnen helpen bij het op peil houden van de kwaliteit van de code? In het tweede deel van de avond weer de mogelijkheid dit hands-on te ervaren.
5. Testing, Quality en Best Practices
Hoe wordt er getest binnen een Agile project? Hoe begin ik met Agile in mijn huidige werkomgeving? Hoe zorg ik dat het project Agile blijft? Welke “best practices” bestaan er binnen het Agile werken. Deze vragen en meer zullen op deze laatste avond aan bod komen.

De docenten

De cursus wordt gegeven door Paul Meek, Jeroen van Menen en Henri ter Steeg. Zij zijn allen werkzaam voor LinkIT projects.

- Paul Meek is een ervaren projectleider met meer dan 20 jaar ervaring in de ICT. Hij is bekend met de meest gangbare projectmanagement methodieken (waaronder Prince2 en Scrum).
- Jeroen van Menen is een ervaren agile C# ontwikkelaar en team lead. Hij is de ontwikkelaar van het open source web testing tool WatiN en was vorig jaar spreker op Agile Egypt.
- Henri ter Steeg is een ervaren Agile coach, team lead en een ontwikkelaar met meer dan 20 jaar ervaring. Hij was vorig jaar spreker op Agile Egypt.

Aanvang Cursus

Woensdag 23 en 30 september en 14, 21 en 28 oktober

17.30 - 18.00 uur: Ontvangst

18.00 - 21.00 uur: Training

Kosten: € 750,- euro

AANMELDEN QWERYCADEMY

Om u aan te melden dient u het ingevulde aanmeldingsformulier uit de email als reply terug te sturen. Na aanmelding zult u nadere informatie ontvangen.

Voor beide cursussen zijn een beperkt aantal plaatsen beschikbaar, dus we raden aan om snel te reageren. Voor meer informatie en vragen kunt u con-

tact opnemen met Charlene Benjamins:
- charlene.benjamins@qquery.nl
- 030-265 02 02

Heeft u in uw omgeving vrienden of kennissen die interesse hebben in deze cursus, dan kunt u uiteraard deze mail doorsturen of ze kunnen contact opnemen met Charlene Benjamins.

LOCATIE

Qquery BV
Rijnzathe 9
3454 PV DE MEERN